- Por qué un SO se puede ejecutar junto con un usuario si es monotarea?

- Diferencias entre colas múltiples y colas múltiples retroalimentadas.

- Explicar hilos

- Por qué se da interbloqueo y que hacer en ese caso? Dibujar un grafo con interbloqueo y con la menor cantidad posible de recursos (2).

- Nombrar tres tipos de SO y decir que algoritmo de concurrencia usaría para cada uno. (Lo que querían que diga es que en lotes y cola no hay concurrencia)  
  
- Si se saca en el modelo de 7 estados la flecha que va de ejecución a listo, qué algoritmo de planificación usaría ese modelo? (Los no apropiativos lo usan porque nunca van a volver de ejecución a listo) no hay interrupciones.  
  
- De las cuatro condiciones de interbloqueo, cual es la más importante? (Ninguna, las cuatro se tienen que dar para que haya interbloqueo)  
  
- En el modelo de 7 estados, por qué esta la flecha de bloqueado suspendido a bloqueado? (ni idea)

- Qué pasa con los programas si se corta la luz? (se pierde todo, los BCP están en la RAM).

- Se pueden usar algoritmos de concurrencia, de SW y HD, combinados? (si se podría)

- Ventajas y desventajas de hilos.

- Se dan cambios de contexto entre hilos?

- Diferencia entre multiprogramación y multiprocesamiento.

- En el modelo de 7 estados cuando se dan interrupciones, en donde se da la multiprogramación? Un algoritmo de política no apropiativa puede funcionar en ese modelo?

- Un RR puede funcionar como FIFO? De qué modo se da?

- Los hilos tienen BCP?

- Qué algoritmo de concurrencia de HW utilizarías en un SO monotarea?

- Es más fácil el control cuando es multiprocesador?